

SASSO 60 base round adjustable 1 lamp

ceiling

048-31301111F



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto , Surface

orientabile max 30°

rotazione 360°

nero , RAL 9005 ¹

Colore interno nero

IP20

766 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 2 SDCM

R_g: 98 , R_r: 90 , R_{t(1-15)}: 88

MR 0.8

MDER 0.72

Ottico

flood

angolo del fascio 40°

UGR ≤ 19 , ≥65° <1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Dati elettrici

non DIM

220-240 V

sistema 10.2 W

sistema 75 lm/W³

classe isolamento 1

Dati fisici

lunghezza 180 mm

larghezza 80 mm

altezza 81 mm

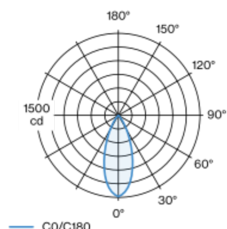
0.5 kg

¹ Codice RAL

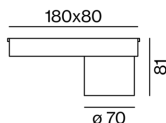
² Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

³ APPARECCHIO: con considerazione di perdite ottiche e dell'unità di controllo. SISTEMA: con considerazione di perdite ottiche, dell'unità di controllo ed efficienza del dispositivo.

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



SASSO 60 base round

adjustable 1 lamp

ceiling

048-3130111F



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

Fattore di manutenzione

| Tempo di funzionamento [h] | 10 000 | 20 000 | 30 000 | 40 000 | 50 000 |
|----------------------------|--|-------------------|---|--------|--------|
| LLMF | 0.964 | 0.923 | 0.884 | 0.847 | 0.811 |
| LSF | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| MF | $LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$ | | | | |
| MF | Fattore di manutenzione | | | | |
| LMF ^a | Fattore di manutenzione dell'apparecchio | | | | |
| | | RSMF ^a | Fattore di manutenzione del locale | | |
| | | LLMF | Fattore di manutenzione del flusso luminoso | | |
| | | LSF | Fattore di sopravvivenza della lampada | | |

^a Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

Tipi di interruttori di circuito

| Tipo di interruttore automatico | Numero di apparecchi |
|---------------------------------|----------------------|
| B10 | 39 |
| B13 | 63 |
| B16 | 79 |
| C10 | 63 |
| C13 | 101 |
| C16 | 126 |