

INDIRECT EXTENSION low power MOVE IT PRO

086-6800130B



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto , Binario Sospeso

low power

bianco

IP20

425 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.65

Ottico

batwing

UGR ≤ 10 , $\geq 65^\circ$ <1500 cd/m²

Dati elettrici

sistema 2.8 W

apparecchio 2.4 W

sistema 152 lm/W¹

50 mA

classe isolamento 3

Dati fisici

lunghezza 245 mm

larghezza 24 mm

altezza 6 mm

¹ incl. considerazione delle perdite ottiche, delle perdite dell'unità di controllo interna e dell'efficienza del dispositivo operativo

Istruzioni di montaggio

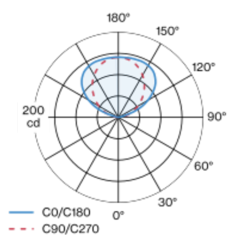


Calcolatore di illuminazione



Inserto luminoso lineare in plastica; inserto luminoso può essere inserito e spostato senza attrezzi; a filo del profilo; alimentazione tramite inserto INDIRECT MOVE IT PRO; aggiunta di luce indiretta per accenti sul soffitto; ottica lenticolare di alta qualità per un'illuminazione a soffitto massima e omogenea; raffreddamento passivo del LED grazie alla geometria ottimizzata del dissipatore; colore della luce 4000 K; binning iniziale MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; 90 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; grado protezione IP20; classe isolamento 3; sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

Distribuzione della luce



INDIRECT EXTENSION low power MOVE IT PRO

086-6800130B



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

Fattore di manutenzione

Tempo di funzionamento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.92	0.9
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Fattore di manutenzione del locale
MF	Fattore di manutenzione	LLMF	Fattore di manutenzione del flusso luminoso
LMF ^a	Fattore di manutenzione dell'apparecchio	LSF	Fattore di sopravvivenza della lampada

^a Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

