

SQUADRO single-sided wallwasher

track

149-2210017A



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Faretto per binario, in alluminio pressofuso, modello a 2 luci; superficie verniciata a polveri bianco; converter integrato nella testata del faretto; dissipatore integrato nella costruzione per una gestione termica ottimale e raffreddamento passivo dei LED; con tecnologia COB (Chip on Board) per la massima efficienza; colore della luce 3000 K; binning iniziale MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; 80 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; faretto per corridoi wall floor washer con speciali riflettori multipli dotati di tecnologia a forma libera con ottica a sfaccettature per un controllo della luce di massima precisione; illuminazione di precisione di scaffali e corridoi; ottimo anti-abbagliamento longitudinale per il massimo comfort visivo nei corridoi; moduli luce regolabili (orientabile da $+20^\circ$ a -10°); girevole 350° ; grado protezione IP20; vetro protettivo IP 40 disponibile come accessorio; accessorio indicato a parte; classe isolamento 2 220-240V; incl. convertitore, non dimmerabile; adattatore per installazione senza utensili o scorrimento in vari binari trifase; incluso accessorio per il posizionamento in linea del corpo illuminante; sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati; dispositivo di controllo sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;



Generale

Soffitto , Binario

orientabile min -10°

orientabile max 20°

rotazione 350°

bianco , RAL9016 ¹

IP20

4920 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 2 SDCM

Ottico

wall floor washer

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Dati elettrici

non DIM

36 W

classe isolamento 2 220-240V

137 lm/W

Dati fisici

lunghezza 140 mm

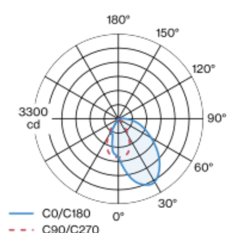
larghezza 75 mm

altezza 76 mm

¹ Codice RAL

² Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



Istruzioni di montaggio



Calcolatore di illuminazione

