

TILA 22 suspended

MOVE IT 10

030-6630534M



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto , Binario Sospeso

cromato

IP20

330 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

R_g: 100 , R_f: 91 , R_{f(1-15)}: 88

MR 0.59

MDER 0.53

Ottico

medium

beam angle 26°

Dati elettrici

DALI-2

5.7 W

classe isolamento 3

58 lm/W

1 DALI Addr.

Dati fisici

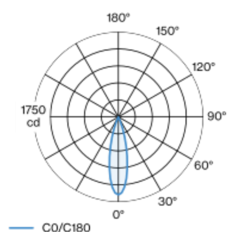
diameter 22 mm

altezza 100 mm

1500 mm

Inserto luce decorativo con luci a sospensione in alluminio; superficie lucida cromata; inserto luce con installazione e posizionamento tramite chiusura a clip senza bisogno di attrezzi; alimentazione del MOVE IT system attraverso binari elettrificati; protezione hot plug; sospeso con cavo a sospensione da 1500 mm, incl. cavo di alimentazione (nero), accorciabile a piacere; raffreddamento passivo del LED grazie alla geometria ottimizzata del dissipatore; colore della luce 3000 K; binning iniziale MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; 80 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; ottimo anti-abbagliamento con livelli punto luce rientrati; riflettore di alta qualità; emissione precisa con angolo di emissione di 26°; assenza di ombre multiple; unità ottico disponibile come accessorio; accessorio indicato a parte; grado protezione IP20; classe isolamento 3; comandi con DALI-2; comfort visivo con il dimming analogico senza sfarfallio (livello minimo 1%); sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

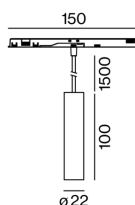
Distribuzione della luce



medium 26°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	1600	0.46
2	400	0.92
3	180	1.37
4	100	1.83
5	60	2.29

Disegno prodotto



Calcolatore di illuminazione



TILA 22 suspended

MOVE IT 10
030-6630534M



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

Accessori di montaggio

HOOK

COLORE	Ø (MM)	N. ARTICOLO/I
bianco traffico	16	030-1000017
nero intenso	16	030-1000018



Accessori ottici

HONEYCOMB LOUVER

COLORE	Ø (MM)	N. ARTICOLO/I
nero intenso	20	007-1965118

