

BASO 40 reflector

trim

045-0526637R



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto , Incasso

bianco , RAL 9016 ¹

IP20

6550 lm

3650 lm/m

LED

4000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.66

Ottico

Reflector

symmetric

UGR ≤ 19 , $\geq 65^\circ < 1500$ cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Dati elettrici

DALI-2

220-240 V

sistema 61 W

sistema 107 lm/W³

classe isolamento 1

1 DALI Addr.

34 W/m

Dati fisici

bordo

lunghezza 1819 mm

larghezza 57 mm

altezza 75 mm

3,1 kg

Sagoma

lunghezza 1809 mm

larghezza 48 mm

spessore min. del soffitto 8 mm

spessore max. del soffitto 20 mm

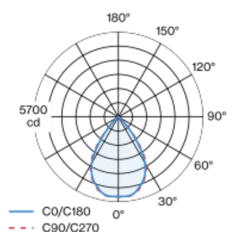
profondità di incasso 100 mm

¹ Codice RAL

² Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

³ incl. considerazione delle perdite ottiche, delle perdite dell'unità di controllo interna e dell'efficienza del dispositivo operativo

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



Istruzioni di montaggio



Calcolatore di illuminazione



BASO 40 reflector

trim

045-0526637R



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

Fattore di manutenzione

| Tempo di funzionamento [h] | 10 000 | 20 000 | 30 000 | 40 000 | 50 000 |
|----------------------------|--|--------|-------------------|---|--------|
| LLMF | 0.98 | 0.95 | 0.93 | 0.91 | 0.9 |
| LSF | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| MF | LMF × RSMF × LLMF × LSF | | RSMF ^a | Fattore di manutenzione del locale | |
| MF | Fattore di manutenzione | | LLMF | Fattore di manutenzione del flusso luminoso | |
| LMF ^a | Fattore di manutenzione dell'apparecchio | | LSF | Fattore di sopravvivenza della lampada | |

^a Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

Tipi di interruttori di circuito

| Tipo di interruttore automatico | Numero di apparecchi |
|---------------------------------|----------------------|
| B10 | 7 |
| B13 | 10 |
| B16 | 12 |
| B20 | 14 |
| C10 | 10 |
| C13 | 20 |
| C16 | 24 |
| C20 | 28 |

