

MINO 60 high lumen

surface

046-41M3518Z



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto , Surface

nero , RAL9005 ¹

2070 lm/m

IP20

1800 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

sicurezza fotobio. RG 0 - Rischio esente

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

MR 0.56

MDER 0.51

Ottico

Microprismatic

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Dati elettrici

non DIM

17.5 W

classe isolamento 1 220-240V

103 lm/W

20 W/m

Dati fisici

lunghezza 880 mm

larghezza 60 mm

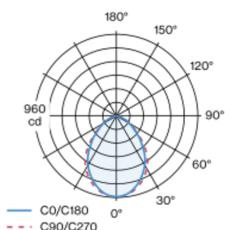
altezza 80 mm

2.59 kg

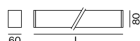
¹ Codice RAL

² Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



Istruzioni di montaggio



Calcolatore di illuminazione



[046-41M3518Z] I dati tecnici indicati sono valori caratteristici per una temperatura ambiente di 25°C. I dati relativi al flusso luminoso sono inizialmente soggetti a una tolleranza del +/- 10%, quelli relativi alla potenza di allacciamento a una tolleranza del +/- 10% e quelli relativi alla temperatura di colore a una tolleranza di +/- 150 Kelvin. Non si risponde di eventuali refusi ed errori di stampa. Si applicano le condizioni generali di contratto (CGC) della XAL GmbH.
© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · www.xal.com

22.07.2024

MINO 60 high lumen

surface

046-41M3518Z



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

Fattore di manutenzione

Tempo di funzionamento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.92	0.9
LSF	1	1	1	1	1
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF		RSMF ^a	Fattore di manutenzione del locale	
MF	Fattore di manutenzione		LLMF	Fattore di manutenzione del flusso luminoso	
LMF ^a	Fattore di manutenzione dell'apparecchio		LSF	Fattore di sopravvivenza della lampada	

^a Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

Tipi di interruttori di circuito

Tipo di interruttore automatico	Numero di apparecchi
B10	9
B13	13
B16	15
B20	18
C10	18
C13	26
C16	30
C20	36

