

ARY rod suspended

MOVE IT 25 / 25 S / 45

050-0521D38F



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto , Binario Sospeso

nero , RAL 9005 ¹

IP20

285 lm

inserto ottico 71 lm/W²

LED

tunable white

2200 K - 4000 K

CRI ≥ 90

L95 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

MR 0.4

MDER 0.37

Ottico

flood

angolo del fascio 46°

PstLM ≤ 1.0 ³

SVM ≤ 0.4 ³

Dati elettrici

DALI-2 DT8

48 V

apparecchio 5.4 W

inserto ottico 4.0 W

classe isolamento 3

1 DALI Addr.

Dati fisici

asta 1500 mm

diametro 47 mm

altezza 110 mm

0.45 kg

¹ Codice RAL ² incl. considerazione delle perdite ottiche.

³ Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

Istruzioni di montaggio

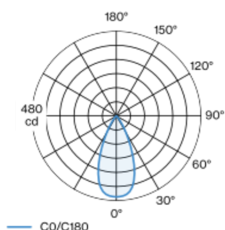


Calcolatore di illuminazione



Inserto luce decorativo con luci a sospensione in alluminio; superficie verniciata a polveri nero; inserto luce con installazione e posizionamento tramite supporto+attacco magnetico senza bisogno di attrezzi; alimentazione del MOVE IT system attraverso binari elettrificati; protezione hot plug; sistema a sospensione ad asta accorciabile con profilo a U (nero) da 1500 mm, cavo di alimentazione nel profilo a U; raffreddamento passivo del LED grazie alla geometria ottimizzata del dissipatore; con tecnologia CSP (Chip-Scale-Packaging) per la massima efficienza; assenza di ombre multiple; temperatura di colore: tecnologia Tunable White (2200-4000 K); binning iniziale MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; 95 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; ottimo anti-abbagliamento con livelli punto luce rientrati; incl. ottica a lente di alta qualità; emissione precisa con angolo di emissione di 46°; grado protezione IP20; classe isolamento 3; 48 V; controllo singolo DALI; comfort visivo con il dimming analogico senza sfarfallio (livello minimo 1%); sorgente luminosa non sostituibile;

Distribuzione della luce



flood 46°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	459	0.86
2	115	1.71
3	51	2.57
4	29	3.43
5	18	4.28

Disegno prodotto

