

# FRAME 100 high lumen

trim

052-43M551GH



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



## Generale

Soffitto , Incasso

grigio , RAL9006 <sup>1</sup>

IP20

4180 lm

2840 lm/m

## LED

3000 K

CRI  $\geq$  80

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale  $\leq$  3 SDCM

MR 0.54

MDER 0.49

## Ottico

High Performance Opal

opal (lambertsch)

PstLM  $\leq$  1.0 <sup>2</sup>

SVM  $\leq$  0.4 <sup>2</sup>

## Dati elettrici

non DIM

220-240 V

sistema 34 W

classe isolamento 1

sistema 123 lm/W<sup>3</sup>

23 W/m

## Dati fisici

bordo

lunghezza 1496 mm

larghezza 120 mm

altezza 82 mm

5.4 kg

## Sagoma

lunghezza 1484 mm

larghezza 108 mm

spessore min. del soffitto 8 mm

spessore max. del soffitto 25 mm

profondità di incasso 108 mm

<sup>1</sup> Codice RAL

<sup>2</sup> Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

<sup>3</sup> incl. optical losses and the efficiency of the operating device (converter)

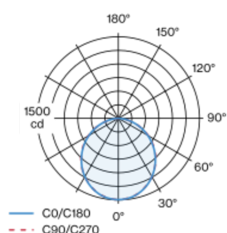
## Istruzioni di montaggio



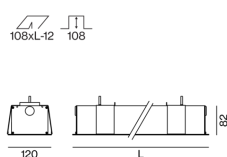
## Calcolatore di illuminazione



## Distribuzione della luce



## Disegno prodotto



# FRAME 100 high lumen

trim  
052-43M551GH



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

## Fattore di manutenzione

Tempo di funzionamento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.95	0.93	0.91	0.9
LSF	1	1	1	1	1
MF	$LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$				
MF	Fattore di manutenzione				
LMF <sup>a</sup>	Fattore di manutenzione dell'apparecchio				
		RSMF <sup>a</sup>	Fattore di manutenzione del locale		
		LLMF	Fattore di manutenzione del flusso luminoso		
		LSF	Fattore di sopravvivenza della lampada		

<sup>a</sup> Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

## Tipi di interruttori di circuito

Tipo di interruttore automatico	Numero di apparecchi
B10	17
B13	22
B16	27
B20	34
C10	28
C13	37
C16	46
C20	57

## Accessori di montaggio

### CONCRETE INSTALLATION HOUSING

TIPO	L-L-A (MM)	N. ARTICOLO/I
1535 mm	1535-116-94	036-05156

