

BETO circle 1600 direct / indirect power

suspended

074-7444537R



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto, Sospeso

bianco, RAL9010¹

Riflettore cromato

IP20

indirect 12200 lm

diretto 12800 lm

totale 25000 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

MR 0.56

MDER 0.51

Ottico

Reflector

symmetric

UGR < 13, ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0²

SVM ≤ 0.4²

Dati elettrici

DALI-2 D/I controllo separato

172 W

classe isolamento 1 220-240V

145 lm/W

2 DALI Addr.

Dati fisici

diameter 1569 mm

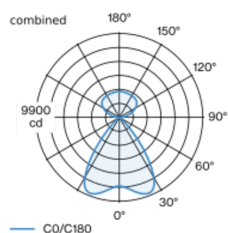
altezza 42 mm

¹ Codice RAL

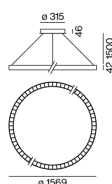
² Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

Corpo faro ad anello in profilo di alluminio estruso arrotolato e senza punti di saldatura; forma estremamente sottile (solo 42 x 42 mm); superficie verniciata a polveri bianche; apparecchio con sospensione a fune da 1500 mm (rosone centrale); altezza regolabile sull'apparecchio, senza utensili; incl. cavo di alimentazione trasparente; profilo di alluminio estruso per migliorare il bilancio termico; colore della luce 3000 K; binning iniziale MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; 90 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; riflettore ad alta lucentezza con design sfaccettato; Riflettore cromato; UGR ≤ 13; luce da lavoro adatta a schermi conform. DIN EN 12464-1; luminanza superiore a 65° ≤ 1500 cd/m²; caratteristiche di emissione diretta / indiretta; luce indiretta con chip dedicati e ottica lenticolare d'alta qualità, per una luminosità estensiva ed omogenea sul soffitto, con comandi separati; grado protezione IP20; classe isolamento 1 220-240V; cablaggio interno apparecchio senza alogeni; incl. convertitore DALI-2; convertitore integrato nel rosone; sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati; dispositivo di controllo sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



Istruzioni di montaggio



Calcolatore di illuminazione

