

# SASSO 60 round downlight

suspended

048-31200117M



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



## Général

Plafond , Suspendu

noir , RAL 9005 <sup>1</sup>

Couleur intérieure blanc

IP20

921 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

MacAdam initial  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>f</sub>: 90 , R<sub>t(1-15)</sub>: 87

MR 0.6

MDER 0.54

## Optique

medium

angle de faisceau 27°

UGR < 19

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Electrique

non DIM

220-240 V

système 10.2 W

système 90 lm/W<sup>3</sup>

CP1

## Physique

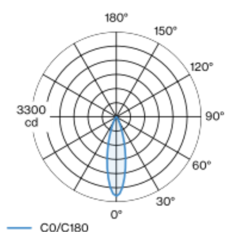
diamètre 72 mm

hauteur 75 mm

0.7 kg

Spot cylindrique en aluminium moulé sous pression ; surface thermolaquée noir ; Couleur intérieure laquée en blanc ; suspension par câble de 1500 mm, câble d'alimentation inclus (noir), recoupable à volonté ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie COB (Chip on Board) pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam  $\leq 2$  SDCM ; CRI  $\geq 90$  ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; incl. optique lentille de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 27° ; UGR  $\leq 19$  ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur inclus, non dimmable ; convertisseur inclus dans le cache-piton ; cache-piton pour câblage continu ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

## Répartition de la lumière



## Dessin de fabrication



<sup>1</sup> Code RAL

<sup>2</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

<sup>3</sup> APPAREIL : avec prise en compte des pertes optiques et de l'unité de contrôle. SYSTÈME : avec prise en compte des pertes optiques, de l'unité de contrôle et de l'efficacité du dispositif.

## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage

