

MICROPRISMATIC UGR < 19

MOVE IT PRO

086-6210430 086-6010000P



Projet / Type _____

Notes _____

Quantité / Date _____



Général

Plafond , Rail _____

IP20 _____

768 lm _____

768 lm/m _____

LED

2700 K _____

CRI ≥ 80 _____

L90 / 50000 h _____

MacAdam initial ≤ 3 SDCM _____

MR 0.48 _____

MDER 0.44 _____

Optique

Microprismatic _____

microprismatic _____

UGR < 19 , ≥ 65° < 3000 cd/m² _____

PstLM ≤ 1.0 ¹ _____

SVM ≤ 0.4 ¹ _____

Electrique

DALI-2 _____

220-240 V _____

système 8.0 W _____

système 96 lm/W² _____

CP2 _____

1 DALI Addr. _____

8 W/m _____

Physique

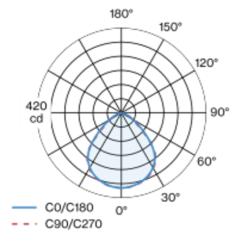
longueur 1000 mm _____

largeur 43 mm _____

hauteur 13 mm _____

Insert lumineux linéaire en plastique ; insert d'éclairage, y compris adaptateur high power + convertisseur, insertion et déplacement sans outil ; affleurant dans le système de profilés ; alimentation électrique via le profilé de rail électrique MOVE IT PRO System ; cache en PMMA microprismatique, éclairage parfaitement homogène ; UGR ≤ 19 ; luminaire d'éclairage de poste de travail adapté au travail sur écran selon DIN EN 12464-1 ; luminance supérieure à 65° ≤ 3000 cd / m² ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 2700 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; indice de protection IP20 ; CP2 ; 220-240 V ; DALI contrôle unique ; confort visuel sans scintillement par régulation analogique de l'intensité (valeur minimale 1%) ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)
² APPAREIL : avec prise en compte des pertes optiques et de l'unité de contrôle. SYSTÈME : avec prise en compte des pertes optiques, de l'unité de contrôle et de l'efficacité du dispositif.

Calculateur d'éclairage

