

NOBA 60 suspended 2 lamps

MOVE IT PRO

086-71100338W



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond , Rail Suspendu

laiton brossé

convertisseur Noir profond

IP20

2010 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 2 SDCM

R_g: 100 , R_f: 91 , R₍₁₋₁₅₎: 88

MR 0.59

MDER 0.53

Optique

wide flood

angle de faisceau 67°

PstLM $\leq 1.0^{1,2}$

SVM $\leq 0.4^{1,2}$

Electrique

DALI-2

220-240 V

système 19.2 W

système 105 lm/W³

CP2

1 DALI Addr.

Physique

longueur 60 mm

largeur 60 mm

hauteur 60 mm

Adaptateur 402 mm

suspension de câble 2000 mm

¹ combiné

² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Elément lumineux décoratif en aluminium pour luminaire suspendu ; à 2 lampes ; surface laquée en laiton brossé ; insert d'éclairage, y compris adaptateur high power + convertisseur, insertion et déplacement sans outil ; alimentation électrique via le profilé de rail électrique MOVE IT PRO System ; suspension par câble de 2000 mm, câble d'alimentation inclus (noir), recoupable à volonté ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 2 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; lentille verre plan-convexe grde qualité ; angle de diffusion 67° ; pas de formation d'ombres multiples ; indice de protection IP20 ; CP2 ; 220-240 V ; commande via DALI-2 ; confort visuel sans scintillement par régulation analogique de l'intensité (valeur minimale 1%) ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



wide flood 67° combined

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	1910	1.31
2	480	2.63
3	210	3.94
4	120	5.26
5	80	6.57

Dessin de fabrication

