

MINO 60 direct / indirect mid lumen ceiling /

suspended system
046-5015617H



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond , Suspendu

blanc , RAL 9010 ¹

IP20

Indirect 1640 lm

direct 2810 lm

total 4450 lm

3040 lm/m

LED

4000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.65

Optique

High Performance Opal

opal (lambertsch)

Electrique

non DIM

220-240 V

système 29.1 W

système 153 lm/W²

CP1

20 W/m

Physique

longueur 1464 mm

largeur 60 mm

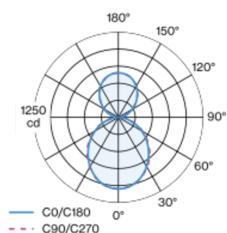
hauteur 80 mm

3.8 kg



Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; modèle polygonal ; pour systèmes d'éclairage continus ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium (disponible comme accessoire) ; pas de vis visibles ; surface thermolaquée blanc ; pour montage suspendu (câble de suspension 1500 mm comme accessoire) ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; diffuseur HPO (High Performance Opal) pour un éclairage homogène ; caractéristique de rayonnement directe/indirecte ; dispositif de lumière indirecte avec platines dédiées pour un éclairage de plafond homogène maximal ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; accessoires présentés séparément ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL

² y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

