

MINO 60 direct / indirect high lumen ceiling /

suspended system

046-502361GH



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond , Suspendu

gris , RAL9006 ¹

IP20

Indirect 1440 lm

direct 2360 lm

total 3800 lm

4360 lm/m

LED

4000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.65

Optique

High Performance Opal

opal (lambertsch)

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

non DIM

220-240 V

système 26.2 W

CP1

système 145 lm/W³

30 W/m

Physique

longueur 872 mm

largeur 60 mm

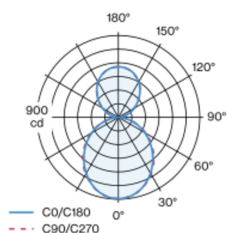
hauteur 80 mm

2.4 kg

Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; modèle polygonal ; pour systèmes d'éclairage continus ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium (disponible comme accessoire) ; pas de vis visibles ; surface thermolaquée gris ; pour montage suspendu (câble de suspension 1500 mm comme accessoire) ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; diffuseur HPO (High Performance Opal) pour un éclairage homogène ; caractéristique de rayonnement directe/indirecte ; dispositif de lumière indirecte avec platines dédiées pour un éclairage de plafond homogène maximal ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; accessoires présentés séparément ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière

Dessin de fabrication



¹ Code RAL

² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

³ incl. optical losses and the efficiency of the operating device (convertir)

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

