



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

**Général**

Plafond , Rail
insert linéaire pour spots
or
IP20
4000 lm
2670 lm/m

LED

3500 K
CRI ≥ 80
L90 / 50000 h
MacAdam initial ≤ 3 SDCM
MR 0.62
MDER 0.57

Optique

wide flood
UGR < 16 , $\geq 65^\circ$ < 1500 cd/m²
PstLM ≤ 1.0 ¹
SVM ≤ 0.4 ¹

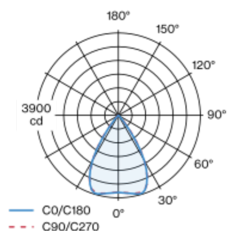
Electrique

DALI-2
220-240 V
système 26.7 W
système 150 lm/W²
CP2
1 DALI Addr.
18 W/m

Physique

longueur 1500 mm
largeur 43 mm
hauteur 13 mm

Insert lumineux linéaire en plastique ; insert d'éclairage, y compris adaptateur high power + convertisseur, insertion et déplacement sans outil ; affleurant dans le système de profilés ; alimentation électrique via le profilé de rail électrique MOVE IT PRO System ; surface or ; équipé de points lumineux à LED simples ; bon effet anti-éblouissement grâce au point lumineux en retrait ; lentilles utilisées avec caractéristique de rayonnement wide flood ; pour utilisation dans les écoles, le commerce et les bureaux ; UGR ≤ 16 ; luminaire d'éclairage de poste de travail adapté au travail sur écran selon DIN EN 12464-1 ; luminance supérieure à $65^\circ \leq 1500$ cd / m² ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 3500 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; indice de protection IP20 ; CP2 ; 220-240 V ; DALI contrôle unique ; confort visuel sans scintillement par régulation analogique de l'intensité (valeur minimale 1%) ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière**Dessin de fabrication**¹ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)² APPAREIL : avec prise en compte des pertes optiques et de l'unité de contrôle. SYSTÈME : avec prise en compte des pertes optiques, de l'unité de contrôle et de l'efficacité du dispositif.**Notice de montage****Calculateur d'éclairage**