

MINO 60 high lumen

surface

046-41M401GZ



Projet / Type _____

Notes _____

Quantité / Date _____



Général

Plafond , Surface _____

gris , RAL 9006 ¹ _____

IP20 _____

2070 lm _____

1770 lm/m _____

LED

3000 K _____

CRI \geq 90 _____

L90 / 50000 h _____

MacAdam initial \leq 3 SDCM _____

R_g: 99 , R_r: 91 , R_{t(1-15)}: 89 _____

MR 0.61 _____

MDER 0.55 _____

Optique

Microprismatic _____

microprismatic _____

PstLM \leq 1.0 ² _____

SVM \leq 0.4 ² _____

Electrique

non DIM _____

220-240 V _____

système 23.3 W _____

système 89 lm/W³ _____

CP1 _____

20 W/m _____

Physique

longueur 1180 mm _____

largeur 60 mm _____

hauteur 80 mm _____

3.3 kg _____

Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium ; pas de vis visibles ; modèle polygonal ; surface thermolaquée gris ; approprié pour montage au plafond ou mural ; Profil de luminaire (couvercle d'extrémité préinstallé d'usine) livrable à l'avance pour montage ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam \leq 3 SDCM ; CRI \geq 90 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; cache PMMA microprismatique, avec film diffusant inclus pour réduire la brillance avec un éclairage homogène ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL

² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

