

# FRAME 60 high lumen

trim

052-4733D3GZ



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



## Général

Plafond , Encastré

gris , RAL 9006 <sup>1</sup>

IP20

1960 lm

2250 lm/m

## LED

tunable white

2700 K - 6500 K

CRI  $\geq$  80

L90 / 50000 h

MacAdam initial  $\leq$  3 SDCM

MR 0.48

MDER 0.44

## Optique

Microprismatic

microprismatic

PstLM  $\leq$  1.0 <sup>2</sup>

SVM  $\leq$  0.4 <sup>2</sup>

## Electrique

DALI-2 DT8

220-240 V

système 19.0 W

système 103 lm/W<sup>3</sup>

CP1

1 DALI Addr.

22 W/m

## Physique

longueur 893 mm

largeur 77 mm

hauteur 78 mm

2.49 kg

## Découpe

longueur 883 mm

largeur 66 mm

épaisseur min. du plafond 8 mm

épaisseur max. du plafond 25 mm

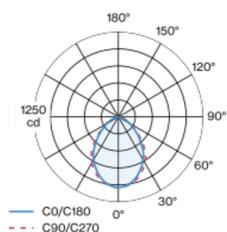
profondeur de l'encastrement 104 mm

<sup>1</sup> Code RAL

<sup>2</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

<sup>3</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

## Répartition de la lumière



## Dessin de fabrication



## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage



# FRAME 60 high lumen

trim

052-4733D3GZ



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

## Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.92	0.9
LSF	1	1	1	1	1
MF	$LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$				
MF	Facteur de maintenance				
LMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance du luminaire				
		RSMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance des parois du local		
		LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux		
		LSF	Facteur de survie des lampes		

<sup>a</sup> Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

## Types de disjoncteurs

Type de disjoncteur automatique	Nombre de luminaires
B10	13
B13	16
B16	22
B20	27
C10	21
C13	28
C16	36
C20	45

## Accessoires de montage

### CONCRETE INSTALLATION HOUSING

L-L-H (MM)  
935-75-88

NUMÉRO(S) ARTICLE(S)  
035-04096

