

# BASO 40 microprismatic suspended

045-1224518Z



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



### Général

Plafond , Suspendu

noir , RAL 9005 <sup>1</sup>

IP20

2360 lm

1970 lm/m

### LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

MR 0.54

MDER 0.49

### Optique

Microprismatic

microprismatic

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

### Electrique

non DIM

220-240 V

système 27.5 W

système 86 lm/W<sup>3</sup>

CP1

23 W/m

### Physique

câble 1500 mm

longueur 1209 mm

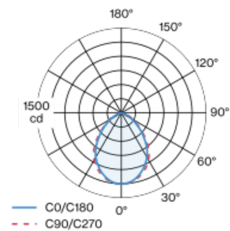
largeur 42 mm

hauteur 76 mm

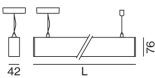
2.27 kg

Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium ; pas de vis visibles ; modèle polygonal ; surface thermolaquée noir ; luminaire à suspension avec câble de 1500 mm ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; incl. conduit d'alimentation transparent ; profil du luminaire avec convertisseur pré-assemblé peut être pré-monté sur site ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; cache PMMA microprismatique, avec film diffusant inclus pour réduire la brillance avec un éclairage homogène ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

### Répartition de la lumière



### Dessin de fabrication



<sup>1</sup> Code RAL  
<sup>2</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)  
<sup>3</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

### Notice de montage



### Calculateur d'éclairage

