

MINO 100 high lumen

suspended

056-42M3637H



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond , Suspendu

blanc , RAL 9010 ¹

IP20

2650 lm

3040 lm/m

LED

4000 K

CRI \geq 80

L90 / 50000 h

MacAdam initial \leq 3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.66

Optique

High Performance Opal

opal (lambersch)

PstLM \leq 1.0 ²

SVM \leq 0.4 ²

Electrique

DALI-2

220-240 V

système 20.6 W

système 129 lm/W³

CP1

1 DALI Addr.

24 W/m

Physique

câble 1500 mm

longueur 888 mm

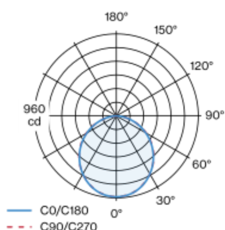
largeur 102 mm

hauteur 82 mm

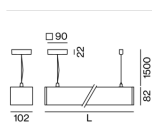
3.5 kg

Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium ; pas de vis visibles ; modèle polygonal ; surface thermolaquée blanc ; luminaire à suspension avec câble de 1500 mm ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; incl. conduit d'alimentation transparent ; Profil de luminaire (couvercle d'extrémité préinstallé d'usine) livrable à l'avance pour montage ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam \leq 3 SDCM ; CRI \geq 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; diffuseur HPO (High Performance Opal) pour un éclairage homogène ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur DALI-2 inclus ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL

² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

