

MINO 100 high lumen

suspended

056-42M8517Z



Projet / Type
Notes
Quantité / Date



Général

Plafond , Suspendu
blanc , RAL 9010 ¹
IP20
6160 lm
2630 lm/m

LED

3000 K
CRI ≥ 80
L90 / 50000 h
MacAdam initial ≤ 3 SDCM
MR 0.54
MDER 0.49

Optique

Microprismatic
microprismatic
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

non DIM
220-240 V
système 55 W
système 112 lm/W ³
CP1
23 W/m

Physique

câble 1500 mm
longueur 2360 mm
largeur 102 mm
hauteur 82 mm
8.3 kg

Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium ; pas de vis visibles ; modèle polygonal ; surface thermolaquée blanc ; luminaire à suspension avec câble de 1500 mm ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; incl. conduit d'alimentation transparent ; Profil de luminaire (couvercle d'extrémité préinstallé d'usine) livrable à l'avance pour montage ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; cache PMMA microprismatique, avec film diffusant inclus pour réduire la brillance avec un éclairage homogène ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL
² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)
³ APPAREIL : avec prise en compte des pertes optiques et de l'unité de contrôle. SYSTÈME : avec prise en compte des pertes optiques, de l'unité de contrôle et de l'efficacité du dispositif.

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

