

# VELA 450 direct / indirect power

suspended  
073-14446180



Projet / Type  
Notes  
Quantité / Date



## Général

Plafond , Suspendu  
noir , RAL 9005 <sup>1</sup>  
IP40  
Indirect 812 lm  
direct 2070 lm  
total 2880 lm

## LED

4000 K  
CRI  $\geq 80$   
L90 / 50000 h  
MacAdam initial  $\leq 3$  SDCM  
MR 0.72  
MDER 0.66

## Optique

Opal  
opal (lambertsch)  
PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>  
SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Electrique

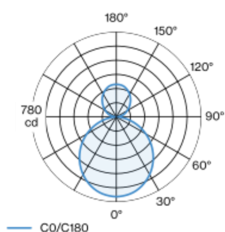
non DIM  
220-240 V  
système 21.1 W  
système 136 lm/W<sup>3</sup>  
CP1

## Physique

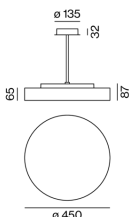
barre 1000 mm  
diamètre 450 mm  
hauteur 87 mm  
4.1 kg

Corps de luminaire rond en aluminium, profil roulé, soudé sans trace visible ; surface thermolaquée noir ; revêtement haut. réfléchissant pour efficacité accrue ; luminaire suspendu avec tube de suspension (en chrome) de 1 000 mm pouvant être raccourci , alimentation électrique dans le tube de suspension ; cache PMMA, à éclairage parfaitement homogène, satiné ; caractéristique de rayonnement direct / indirect pour une accentuation supplémentaire du plafond ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam  $\leq 3$  SDCM ; CRI  $\geq 80$  ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; cache-piton avec 2 orifices de câblage et clip de fixation pour câblage continu ; indice de protection IP40 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

## Répartition de la lumière



## Dessin de fabrication



<sup>1</sup> Code RAL

<sup>2</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

<sup>3</sup> APPAREIL : avec prise en compte des pertes optiques et de l'unité de contrôle. SYSTÈME : avec prise en compte des pertes optiques, de l'unité de contrôle et de l'efficacité du dispositif.

## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage

