

BETO circle 1600 direct

suspended

074-7404638B



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond , Suspendu

noir , RAL 9005¹

Réflecteur chrome foncé

IP20

10400 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.65

Optique

Reflector

symmetric

UGR ≤ 16 , $\geq 65^\circ$ < 1500 cd/m²

PstLM $\leq 1.0^2$ ³

SVM $\leq 0.4^2$ ³

Electrique

DALI-2

220-240 V

système 91 W

système 114 lm/W⁴

CP1

1 DALI Addr.

Physique

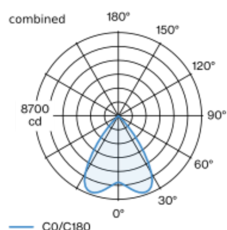
diamètre 1569 mm

hauteur 42 mm

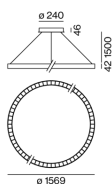


Corps de luminaire en forme d'anneau en profil d'aluminium extrudé roulé à soudure invisible ; forme extrêmement élancée (seulement 42 x 42 mm) ; surface thermolaquée noir ; luminaire à suspension avec câble de 1500 mm (cache-piton centrique) ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; incl. conduit d'alimentation transparent ; profil extrudé pour une meilleure gestion de la température ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; réflecteur ultra-brillant avec optique à facettes ; Réflecteur chrome foncé ; UGR ≤ 16 ; luminaire d'éclairage de poste de travail adapté au travail sur écran selon DIN EN 12464-1 ; luminance supérieure à $65^\circ \leq 1500$ cd / m² ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur DALI-2 inclus ; convertisseur inclus dans le cache-piton ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL ² combiné

³ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

⁴ APPAREIL : avec prise en compte des pertes optiques et de l'unité de contrôle. SYSTÈME : avec prise en compte des pertes optiques, de l'unité de contrôle et de l'efficacité du dispositif.

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

