

UNICO L3 basic

ceiling

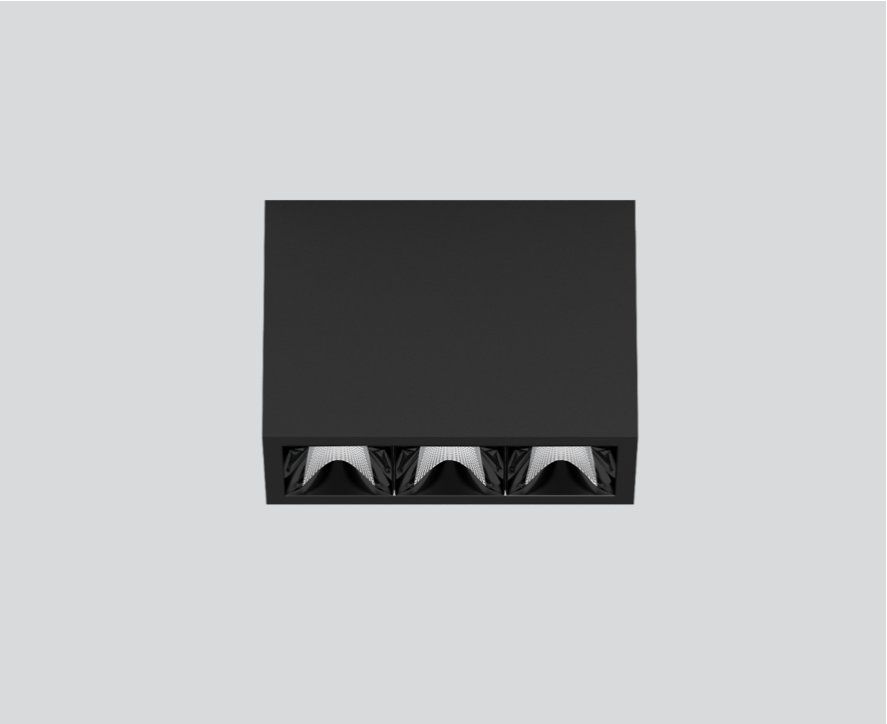
090-1L363DBB01



Projet / Type _____

Notes _____

Quantité / Date _____



Général

Plafond , Surface _____

noir , RAL 9005 ¹ _____

Réflecteur noir _____

IP20 _____

1760 lm _____

LED

4000 K _____

CRI ≥ 90 _____

L90 / 50000 h _____

MacAdam initial ≤ 3 SDCM _____

R_g: 102 , R_f: 93 , R_{f(1-5)}: 92 _____

MR 0.81 _____

MDER 0.74 _____

Optique

wide flood round _____

angle de faisceau 72° _____

≥65° <3000 cd/m² _____

PstLM ≤ 1.0 ² _____

SVM ≤ 0.4 ² _____

Multi-downlight apparent rectangulaire, en aluminium ; corps de luminaire pouvant être monté sans outils sur la plaque de montage grâce à un système de verrouillage ; convertisseur intégré dans le corps de luminaire ; surface thermolaquée noir ; équipé de trois optiques wide flood round ; répartition symétrique de la lumière avec caractéristique d'émission précise, angle de rayonnement 72° ; réflecteur de haute qualité avec surface à micro-facettes vaporisée d'aluminium ; Réflecteur noir ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 h de durée de vie ; High-Power-LED à grande efficacité énergétique, très bon rendu des couleurs ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur DALI-2 inclus ; source lumineuse non remplaçable ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ; sans distorsions ;

Electrique

DALI-2 _____

220-240 V _____

système 17.9 W _____

système 98 lm/W³ _____

CP1 _____

Physique

longueur 126 mm _____

largeur 51 mm _____

hauteur 90 mm _____

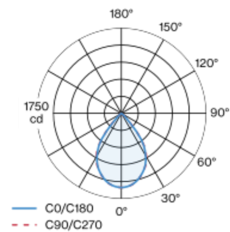
0.45 kg _____

¹ Code RAL

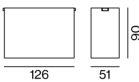
² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



Notice de montage



Calculateur d'éclairage

