

UNICO Q4 basic

ceiling

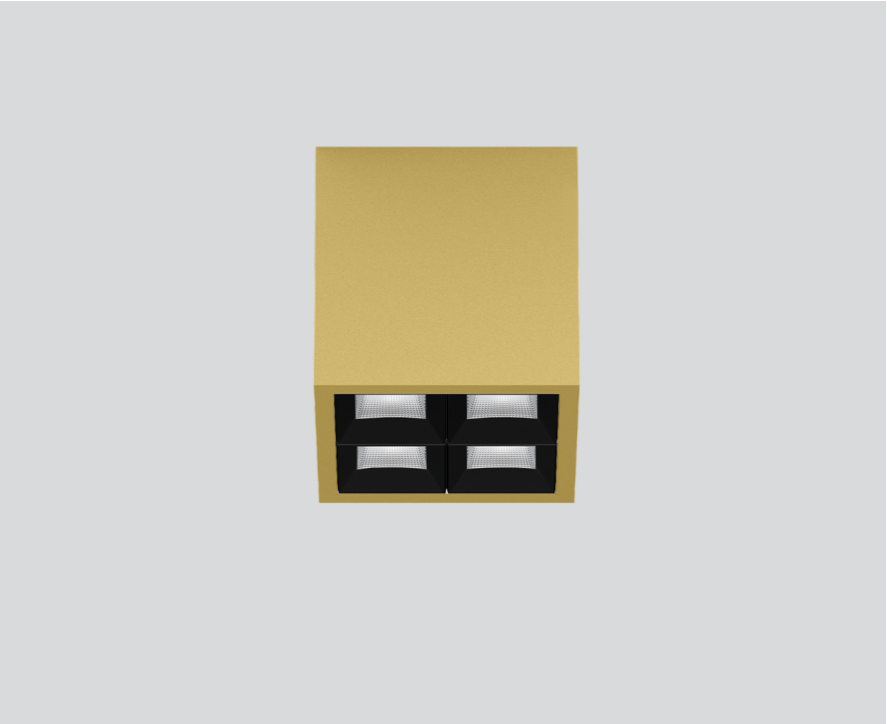
090-1Q461G9B01



Projet / Type _____

Notes _____

Quantité / Date _____



Général

Plafond , Surface _____

or , RAL 260-M ¹ _____

Réflecteur noir _____

IP20 _____

2060 lm _____

LED

4000 K _____

CRI ≥ 90 _____

L90 / 50000 h _____

MacAdam initial ≤ 3 SDCM _____

R_g: 102 , R_f: 93 , R_{f(1-15)}: 92 _____

MR 0.81 _____

MDER 0.74 _____

Optique

wide flood square _____

angle de faisceau 71° _____

≥65° <3000 cd/m² _____

PstLM ≤ 1.0 ² _____

SVM ≤ 0.4 ² _____

Multi-downlight apparent carré, en aluminium ; corps de luminaire pouvant être monté sans outils sur la plaque de montage grâce à un système de verrouillage ; convertisseur intégré dans le corps de luminaire ; surface thermolaquée or ; équipé de quatre optiques wide flood square ; répartition symétrique de la lumière avec caractéristique d'émission précise, angle de rayonnement 71° ; réflecteur de haute qualité avec surface à micro-facettes vaporisée d'aluminium ; Réflecteur noir ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 h de durée de vie ; High-Power-LED à grande efficacité énergétique, très bon rendu des couleurs ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur inclus, non dimmable ; source lumineuse non remplaçable ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ; sans distorsions ;

Electrique

non DIM _____

220-240 V _____

système 19.3 W _____

système 107 lm/W³ _____

CP1 _____

Physique

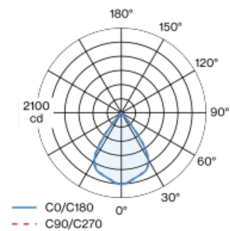
longueur 88 mm _____

largeur 88 mm _____

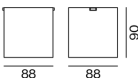
hauteur 90 mm _____

0.5 kg _____

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL

² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

