

UNICO Q9 basic

ceiling

090-1Q963D9B01



Projet / Type _____

Notes _____

Quantité / Date _____



Général

Plafond , Surface _____

or , RAL 260-M ¹ _____

Réflecteur noir _____

IP20 _____

3630 lm _____

LED

4000 K _____

CRI ≥ 90 _____

L90 / 50000 h _____

MacAdam initial ≤ 3 SDCM _____

R_g: 102 , R_f: 93 , R_{f(1-5)}: 92 _____

MR 0.81 _____

MDER 0.74 _____

Optique

wide flood round _____

angle de faisceau 72° _____

≥65° <3000 cd/m² _____

PstLM ≤ 1.0 ² _____

SVM ≤ 0.4 ² _____

Multi-downlight apparent carré, en aluminium ; corps de luminaire pouvant être monté sans outils sur la plaque de montage grâce à un système de verrouillage ; convertisseur intégré dans le corps de luminaire ; surface thermolaquée or ; équipé de neuf optiques wide flood round ; répartition symétrique de la lumière avec caractéristique d'émission précise, angle de rayonnement 72° ; réflecteur de haute qualité avec surface à micro-facettes vaporisée d'aluminium ; Réflecteur noir ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 h de durée de vie ; High-Power-LED à grande efficacité énergétique, très bon rendu des couleurs ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur DALI-2 inclus ; source lumineuse non remplaçable ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ; sans distorsions ;

Electrique

DALI-2 _____

220-240 V _____

système 34 W _____

système 107 lm/W³ _____

CP1 _____

Physique

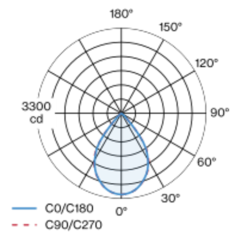
longueur 126 mm _____

largeur 126 mm _____

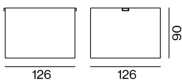
hauteur 90 mm _____

0.75 kg _____

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL

² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

³ APPAREIL : avec prise en compte des pertes optiques et de l'unité de contrôle. SYSTÈME : avec prise en compte des pertes optiques, de l'unité de contrôle et de l'efficacité du dispositif.

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

