

JUST 45 MOVE IT 25 / 25 S / 45

050-0131938M



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo , Rail

inclinación máx. 90°

giro 360°

negro , RAL9005 ¹

IP20

870 lm

LED

2700 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 97 , R_f: 91 , R₍₁₋₁₅₎: 87

MR 0.52

MDER 0.47

Óptico

medium

ángulo de haz 23°

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Proyector cilíndrico de aluminio; superficie pintada al polvo en negro; giratorio 360° y orientable 90°; proyector insertable y desplazable sin necesidad de herramienta a través de un soporte magnético con bloqueo; alimentación del sistema MOVE IT a través de un perfil electrificado; protección de conexión en caliente; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 2700 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 23°; grado de protección IP20; CP3 48V; control individual DALI; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); el accesorio óptico está disponible como accesorio; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa no sustituible;

Eléctrico

DALI-2 single control

sistema 10.9 W

CP3 48V

sistema 80 lm/W³

1 DALI Addr.

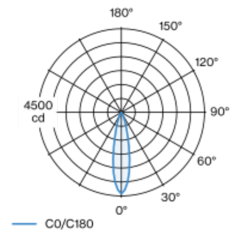
Físico

diámetro 45 mm

altura 68 mm

0.2 kg

Distribución luminosa



medium 23°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	4380	0.40
2	1090	0.81
3	490	1.21
4	270	1.62
5	180	2.02

Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incl. optical losses and the efficiency of the operating device (converter)

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

