

MINO 60 mid lumen

ceiling / suspended system

007-93L8117 006-16232H 046-4008018



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; versión angular; para sistemas de iluminación continuos; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio (disponible como accesorio); ningún tornillo visible; superficie pintada al polvo en negro; para montaje superpuesto en el techo o para montaje suspendido (cable de 1500 mm como accesorio); regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; perfil disponible para pre-montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; tapa HPO (High Performance Opal) para iluminación homogénea; grado de protección IP20; CP1 220-240V; seguridad fotobiológica según IEC 62471 grupo de riesgo RG 0 - sin riesgo; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo , Suspendido

negro , RAL9005 ¹

1310 lm/m

IP20

3060 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

seguridad fotobio. RG 0 - sin riesgo

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

R_g: 99 , R_f: 92 , R₍₁₋₁₅₎: 90

MR 0.81

MDER 0.74

Óptico

High Performance Opal

PstLM ≤ 1.0 ²

Eléctrico

non atenuable

26.6 W

CP1 220-240V

115 lm/W

11 W/m

Físico

borde

longitud 2344 mm

ancho 60 mm

altura 80 mm

5.5 kg

¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

