

MINO 60 mid lumen

ceiling / suspended system

007-93L9617 006-16302G 046-4009018



Proyecto / Tipo
Notas
Cantidad / Fecha



Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; versión angular; para sistemas de iluminación continuos; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio (disponible como accesorio); ningún tornillo visible; superficie pintada al polvo en negro; para montaje superpuesto en el techo o para montaje suspendido (cable de 1500 mm como accesorio); regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; perfil disponible para pre-montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; cubierta microprismática de PMMA con lámina difusora para la reducción de iluminancia y un alumbrado homogéneo; UGR ≤ 19 ; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo , Suspendido
negro , RAL 9005 ¹
IP20
4200 lm
1400 lm/m

LED

4000 K
IRC ≥ 80
L90 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
MR 0.72
MDER 0.65

Óptico

Microprismatic
microprismatic
UGR ≤ 19

Eléctrico

non atenuable
220-240 V
sistema 33 W
sistema 127 lm/W ²
CP1
11 W/m

Físico

borde
longitud 3000 mm
ancho 60 mm
altura 80 mm
7.4 kg

¹ Código RAL

² incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

