

MINO 60 high lumen

ceiling / suspended system

007-93M8117 006-16232G 046-400801G

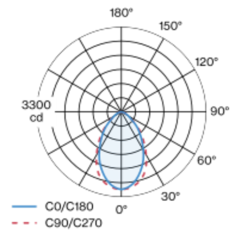


Proyecto / Tipo	
Notas	
Cantidad / Fecha	



Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; versión angular; para sistemas de iluminación continuos; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio (disponible como accesorio); ningún tornillo visible; superficie pintada al polvo en gris; para montaje superpuesto en el techo o para montaje suspendido (cable de 1500 mm como accesorio); regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; perfil disponible para pre-montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; cubierta microprismática de PMMA con lámina difusora para la reducción de iluminancia y un alumbrado homogéneo; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo , Suspendido	
gris , RAL9006 ¹	
IP20	
4480 lm	
1910 lm/m	

LED

4000 K	
IRC ≥ 90	
L90 / 50000 h	
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM	
R _g : 99 , R _r : 92 , R _{t(1-15)} : 90	
MR 0.81	
MDER 0.74	

Óptico

Microprismatic	
microprismatic	

Eléctrico

non atenuable	
220-240 V	
sistema 45 W	
CP1	
sistema 100 lm/W ²	
19 W/m	

Físico

borde	
longitud 2344 mm	
ancho 60 mm	
altura 80 mm	
6 kg	

¹ Código RAL
² incl. optical losses and the efficiency of the operating device (converter)

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

