

TILA 22 suspended

MOVE IT 10

030-6640538S



Proyecto / Tipo
Notas
Cantidad / Fecha



General

Techo , Barra Suspendida
negro intenso , RAL 9005 ¹
IP20
313 lm
inserto óptico 61 lm/W ²

LED

3000 K
IRC ≥ 90
L80 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
R _g : 100 , R _f : 91 , R _{f(1-15)} : 88
MR 0.59
MDER 0.53

Óptico

spot
ángulo de haz 15°
PstLM ≤ 1.0 ³
SVM ≤ 0.4 ³

Eléctrico

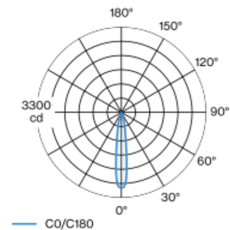
DALI-2
48 V
fijación 5.7 W
inserto óptico 5.1 W
CP3
1 DALI Addr.

Físico

diámetro 22 mm
altura 300 mm
1500 mm

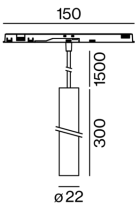
Elemento de luz decorativo de aluminio para luminarias de suspensión; superficie pintada al polvo en negro intenso; elemento de luz insertable y desplazable sin necesidad de herramienta a través de un sujetador de clip; alimentación del sistema MOVE IT a través de un perfil electrificado; protección de conexión en caliente; suspendido con pendular de 1500 mm, incl. cable de alimentación (negro), se puede acortar; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; reflector de alta calidad; característica de difusión precisa con ángulo de proyección de 15°; no proporciona sombras múltiples; el accesorio óptico está disponible como accesorio; el accesorio se menciona por separado; grado de protección IP20; CP3; 48 V; control con DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	2920	0.27
2	730	0.54
3	320	0.81
4	180	1.08
5	120	1.35

Diseño del producto



¹ Código RAL
² INSERTO ÓPTICO: incluida la consideración de las pérdidas ópticas.
³ Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Calculadora de iluminación

