

# BASO 40 reflector

surface

045-112861GR



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



### General

Techo , Superficie

gris , RAL 9006 <sup>1</sup>

IP20

8730 lm

3650 lm/m

### LED

4000 K

IRC ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.66

### Óptico

Reflector

symmetric

UGR < 19 , ≥65° <1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

### Eléctrico

non atenuable

220-240 V

sistema 81 W

sistema 108 lm/W<sup>3</sup>

CP1

34 W/m

### Físico

longitud 2409 mm

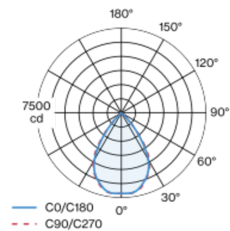
ancho 42 mm

altura 76 mm

3.7 kg

Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio; ningún tornillo visible; versión angular; superficie pintada al polvo en gris; apropiado para montaje en pared o en techo; perfil de luminaria con convertidor montado se puede montar previamente en el sitio; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; inserto luminoso de perfil extruido para una mejor gestión del calor; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; reflector de alta calidad cromado con facetas esféricas; UGR ≤ 19; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 1500 cd/m²; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

### Distribución luminosa



### Diseño del producto



<sup>1</sup> Código RAL  
<sup>2</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)  
<sup>3</sup> DISPOSITIVO: con consideración de pérdidas ópticas y de la unidad de control. SISTEMA: con consideración de pérdidas ópticas, de la unidad de control y de la eficiencia del dispositivo.

### Instrucciones de montaje



### Calculadora de iluminación

