

SASSO 60 base square downlight 1 lamp

ceiling

048-30306171M



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo , Superficie

blanco , RAL9016/black ¹

Color interno negro

IP20

836 lm

LED

4000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 97 , R_f: 90 , R_{t(1-15)}: 89

MR 0.81

MDER 0.74

Óptico

medium

ángulo de haz 21°

UGR < 13 , ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Proyector de superficie fabricado en aluminio; de 1 lámpara; cabezal de proyector cuadrado; superficie pintada al polvo en blanco; Color interno lacada en negro; carcasa de aluminio para montaje en superficie, incluido convertidor; placa de montaje con convertidor premontado / premontable; cuerpo luminoso insertable por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 21°; UGR ≤ 13; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 1500 cd/m²; grado de protección IP20; CP1; incluido convertidor, no regulable; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Eléctrico

non atenuable

220-240 V

sistema 10.3 W

CP1

sistema 81 lm/W³

Físico

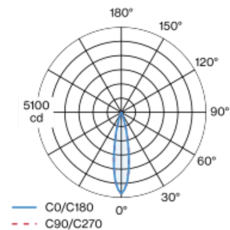
longitud 180 mm

ancho 80 mm

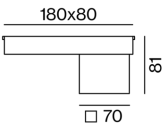
altura 81 mm

0.5 kg

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incl. optical losses and the efficiency of the operating device (converter)

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

