

# SASSO 60 round adjustable

ceiling

048-31104174F



Proyecto / Tipo

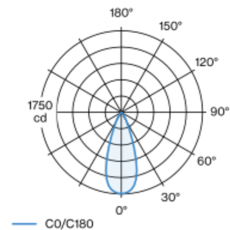
Notas

Cantidad / Fecha



Proyector superpuesto cilíndrico de fundición inyectada de aluminio; apropiado para montaje en techo; superficie blanco (carcasa/elemento de luz); giratorio 360° y orientable 30°; cuerpo luminoso insertable en la placa de montaje por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 2700 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 39°; UGR ≤ 16; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 3000 cd/m²; grado de protección IP20; CP1 220-240V; incluido convertidor, no regulable; driver integrado en el proyector; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

## Distribución luminosa



## Diseño del producto



### General

Techo , Superficie

inclinable máx 30°

rotación 360°

blanco , RAL9016/matt silver <sup>1</sup>

Color interno plata mate

IP20

820 lm

### LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>r</sub>: 91 , R<sub>t(1-15)</sub>: 89

MR 0.53

MDER 0.48

### Óptico

flood

ángulo de haz 39°

UGR < 16 , ≥65° <3000 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

### Eléctrico

non atenuable

10.4 W

CP1 220-240V

79 lm/W

### Físico

diámetro 72 mm

altura 108 mm

0.5 kg

<sup>1</sup> Código RAL  
<sup>2</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

## Instrucciones de montaje



## Calculadora de iluminación

