

# SASSO 60 base round adjustable 1 lamp

ceiling

048-31305117S



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



### General

Techo , Superficie

inclinación máx. 30°

giro 360°

negro , RAL9005/white <sup>1</sup>

Color interno blanco

IP20

497 lm

### LED

3000 K

IRC ≥ 90

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

R<sub>g</sub>: 100 , R<sub>f</sub>: 91 , R<sub>f(1-15)</sub>: 88

MR 0.59

MDER 0.53

### Óptico

spot

ángulo de haz 11°

UGR < 19

P<sub>stLM</sub> ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

### Eléctrico

non atenuable

220-240 V

sistema 10.7 W

CP1

sistema 46 lm/W<sup>3</sup>

### Físico

longitud 180 mm

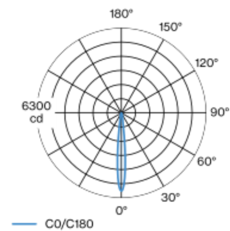
ancho 80 mm

altura 81 mm

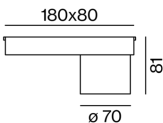
0.5 kg

Proyector de superficie fabricado en aluminio; de 1 lámpara; cabezal de proyector cilíndricos; superficie pintada al polvo en negro; Color interno lacada en blanco; giratorio 360° y orientable 30°; carcasa de aluminio para montaje en superficie, incluido convertidor; placa de montaje con convertidor premontado / premontable; cuerpo luminoso insertable por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 11°; UGR ≤ 19; grado de protección IP20; CP1; incluido convertidor, no regulable; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

### Distribución luminosa



### Diseño del producto



<sup>1</sup> Código RAL  
<sup>2</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)  
<sup>3</sup> incl. optical losses and the efficiency of the operating device (converter)

### Instrucciones de montaje



### Calculadora de iluminación

