

SASSO 60 base round adjustable 1 lamp

ceiling

048-31305174S



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo , Superficie

inclinación máx. 30°

giro 360°

blanco , RAL9016/matt silver ¹

Color interno plata mate

IP20

523 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 90

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

R_g: 100 , R_f: 91 , R_{f(1-15)}: 88

MR 0.59

MDER 0.53

Óptico

spot

ángulo de haz 12°

UGR < 16 , ≥65° <1500 cd/m²

P_{stLM} ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable

220-240 V

sistema 10.7 W

CP1

sistema 49 lm/W³

Físico

longitud 180 mm

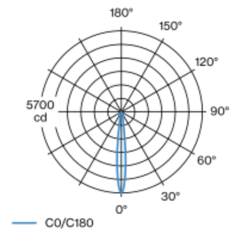
ancho 80 mm

altura 81 mm

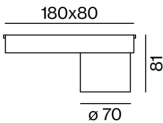
0.5 kg

Proyector de superficie fabricado en aluminio; de 1 lámpara; cabezal de proyector cilíndricos; superficie pintada al polvo en blanco; Color interno lacada en plata mate; giratorio 360° y orientable 30°; carcasa de aluminio para montaje en superficie, incluido convertidor; placa de montaje con convertidor premontado / premontable; cuerpo luminoso insertable por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 12°; UGR ≤ 16; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 1500 cd/m²; grado de protección IP20; CP1; incluido convertidor, no regulable; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incl. optical losses and the efficiency of the operating device (converter)

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

