

SASSO 100 round adjustable

ceiling

048-34105174F

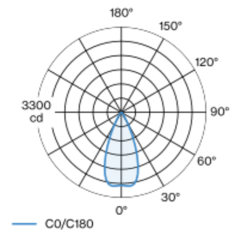


Proyecto / Tipo
Notas
Cantidad / Fecha



Proyector superpuesto cilíndrico de fundición inyectada de aluminio; apropiado para montaje en techo; superficie blanco (carcasa/elemento de luz); giratorio 360° y orientable 20°; cuerpo luminoso insertable en la placa de montaje por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 45°; UGR ≤ 16; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 3000 cd/m²; grado de protección IP20; CP1 220-240V; incluido convertidor, no regulable; driver integrado en el proyector; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo , Superficie
inclinación máx. 20°
giro 360°
blanco , RAL9016/matt silver ¹
Reflector plata mate
IP20
1660 lm

LED

3000 K
IRC ≥ 90
L80 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 2 SDCM
R _g : 100 , R _f : 91 , R _{f(1-15)} : 88
MR 0.59
MDER 0.53

Óptico

flood
ángulo de haz 45°
UGR < 16 , ≥65° <3000 cd/m²
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable
sistema 20.2 W
CP1 220-240V
sistema 82 lm/W ³
inserto 97 lm/W ⁴

Físico

diámetro 100 mm
altura 162 mm
0.95 kg

¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incl. optical losses and the efficiency of the operating device (converter)
⁴ incl. optical losses

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

