

SASSO 100 round downlight

suspended

048-34204179M



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo , Suspendido

blanco , RAL 9016 ¹

Color interno dorado

IP20

1370 lm

LED

2700 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 99 , R_r: 91 , R₍₁₋₁₅₎: 89

MR 0.53

MDER 0.48

Óptico

medium

ángulo de haz 33°

UGR < 13 , $\geq 65^\circ$ < 3000 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable

220-240 V

sistema 20.2 W

sistema 68 lm/W³

CP1

Físico

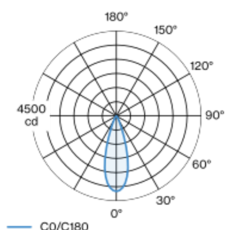
diámetro 100 mm

altura 115 mm

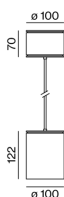
1.3 kg

Proyector cilíndrico de fundición de aluminio inyectado; superficie pintada al polvo en blanco; Color interno lacada en dorado; suspendido con pendular de 1500 mm, incl. cable de alimentación (blanco), se puede acortar; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 2700 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 33°; UGR ≤ 13 ; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 3000 cd/m²; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor, no regulable; convertidor integrado en el baldaquino; baldaquino para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL

² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

³ DISPOSITIVO: con consideración de pérdidas ópticas y de la unidad de control. SISTEMA: con consideración de pérdidas ópticas, de la unidad de control y de la eficiencia del dispositivo.

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

