

JUST 55

MOVE IT 25 / 25 S / 45
050-0143638M



Proyecto / Tipo _____

Notas _____

Cantidad / Fecha _____



Proyector cilíndrico de aluminio; superficie pintada al polvo en negro; giratorio 360° y orientable 90°; proyector insertable y desplazable sin necesidad de herramienta a través de un soporte magnético con bloqueo; alimentación del sistema MOVE IT a través de un perfil electrificado; protección de conexión en caliente; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; incl. reflector de aluminio de alta calidad con óptica facetada esférica; anodizada de alto brillo; reflexión de color neutral a través de una ausencia absoluta de color de interferencia; para puesta en escena brillante de objetos; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 23°; grado de protección IP20; CP3 48V; control individual DALI; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); el accesorio óptico está disponible como accesorio; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa no sustituible;



General

Techo , Rail
inclinable máx 90°
rotación 360°
negro , RAL9005 ¹
IP20
1340 lm

LED

4000 K
CRI ≥ 90
L80 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
R_g: 96 , R_f: 89 , R_{t(1-15)}: 89
MR 0.84
MDER 0.76

Óptico

medium
ángulo de haz 23°

Eléctrico

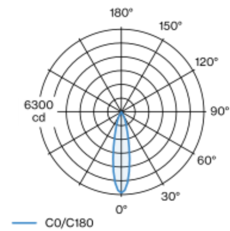
DALI-2 single control
16.3 W
CP3 48V
82 lm/W
1 DALI Addr.

Físico

diámetro 55 mm
altura 100 mm
0.3 kg

¹ Código RAL

Distribución luminosa



medium 23°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	6170	0.41
2	1540	0.82
3	690	1.22
4	390	1.63
5	250	2.04

Diseño del producto



Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

