

WALLWASHER FLUSH

MOVE IT 25 S
050-1211538A

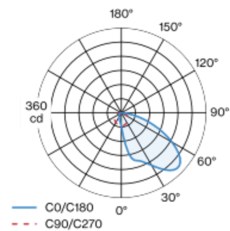


| | |
|------------------|--|
| Proyecto / Tipo | |
| Notas | |
| Cantidad / Fecha | |

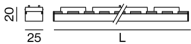


Elemento de luz lineal de aluminio; superficie negro anodizada; elemento de luz insertable y desplazable sin necesidad de herramienta a través de un soporte magnético con bloqueo; enrasado en el sistema de perfiles; alimentación del sistema MOVE IT a través de un perfil electrificado; protección de conexión en caliente; con lente asimétrica calculada especialmente para intensidad de iluminación vertical homogénea; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología CSP (Chip-Scale-Packaging) para eficiencia máxima; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; grado de protección IP20; CP3 48V; control individual DALI; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); fuente luminosa no sustituible;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

| | |
|------------------------------|--|
| Techo / Pared , Rail | |
| negro , RAL9005 ¹ | |
| IP20 | |
| 454 lm | |

LED

| | |
|---|--|
| 3000 K | |
| IRC ≥ 90 | |
| L80 / 50000 h | |
| MacAdam inicial ≤ 3 SDCM | |
| R _g : 101 , R _f : 91 , R ₍₁₋₁₅₎ : 89 | |
| MR 0.56 | |
| MDER 0.51 | |

Óptico

| | |
|-------------------------------|--|
| wallwasher | |
| PstLM ≤ 1.0 ² | |
| SVM ≤ 0.4 ² | |

Eléctrico

| | |
|------------------------------|--|
| DALI-2 single control | |
| sistema 5.6 W | |
| CP3 48V | |
| sistema 81 lm/W ³ | |
| 1 DALI Addr. | |

Físico

| | |
|-----------------|--|
| longitud 305 mm | |
| ancho 25 mm | |
| altura 20 mm | |
| 0.15 kg | |

¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incl. optical losses and the efficiency of the operating device (converter)

Instrucciones de montaje

