

VELA 450 direct / indirect power

suspended

073-144451GK



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



IP 40

X-PERT

X-PERT

General

Techo , Suspendido

gris , RAL 9006 ¹

IP40

indirecto 767 lm

direct 1960 lm

total 2730 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

MR 0.54

MDER 0.49

Óptico

Microprismatic

microprismatic

UGR < 16 , ≥65° <3000 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Cuerpo de lámpara redondo de aluminio, perfil enrollado, soldado sin costuras; superficie pintada al polvo en gris; con revestimiento de alta calidad que incrementa la eficiencia; luminaria pendular con suspensión de tubo pendular (cromo) de 1000mm acortable, línea de alimentación en tubo pendular; difusor microprismático de PMMA; iluminación homogénea; UGR ≤ 16; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 3000 cd/m²; característica de proyección directa / indirecta para un acentuado adicional del techo; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; mín. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; baldaquin con 2 orificios para cables y terminal de inserción para cableado pasante; grado de protección IP40; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Eléctrico

non atenuado

220-240 V

sistema 21.1 W

sistema 129 lm/W³

CP1

Físico

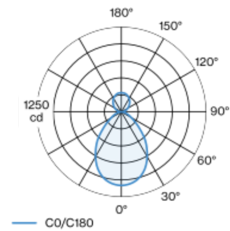
varilla 1000 mm

diámetro 450 mm

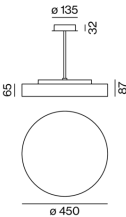
altura 87 mm

4.1 kg

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL

² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

³ DISPOSITIVO: con consideración de pérdidas ópticas y de la unidad de control. SISTEMA: con consideración de pérdidas ópticas, de la unidad de control y de la eficiencia del dispositivo.

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

