

# BETO circle 800 direct

suspended

074-7403537B



Proyecto / Tipo
Notas
Cantidad / Fecha



## General

Techo , Suspendido
blanco , RAL 9010 <sup>1</sup>
Reflector cromo oscuro
IP20
4590 lm

## LED

3000 K
IRC ≥ 80
L90 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
MR 0.56
MDER 0.51

## Óptico

Reflector
symmetric
UGR ≤ 16 , ≥65° <1500 cd/m <sup>2</sup>
PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>
SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Eléctrico

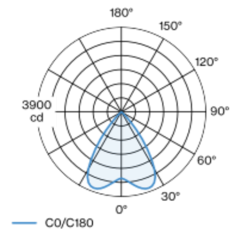
DALI-2
220-240 V
sistema 46 W
sistema 100 lm/W <sup>3</sup>
CP1
1 DALI Addr.

## Físico

diámetro 807 mm
altura 42 mm
5.2 kg

Cuerpo de lámpara en forma anular de perfil de aluminio extrusionado, enrollado y soldado sin costuras; forma extremadamente esbelta (solo 42 x 42 mm); superficie pintada al polvo en blanco; luminaria suspendida con cable de 1500 mm (baldaquino central); regulación de la altura sin necesitar herramientas; incluido cable de alimentación transparente; perfil extruido para una mejor gestión del calor; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; reflector de alto brillo con óptica facetada; Reflector cromo oscuro; UGR ≤ 16; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 1500 cd/m<sup>2</sup>; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor DALI-2; convertidor integrado en el baldaquino; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

## Distribución luminosa



## Diseño del producto



<sup>1</sup> Código RAL

<sup>2</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

<sup>3</sup> DISPOSITIVO: con consideración de pérdidas ópticas y de la unidad de control. SISTEMA: con consideración de pérdidas ópticas, de la unidad de control y de la eficiencia del dispositivo.

## Instrucciones de montaje



## Calculadora de iluminación

