

# SASSO 60 square downlight

semi-recessed

048-30019179M 002-90771



Projekt / Typ

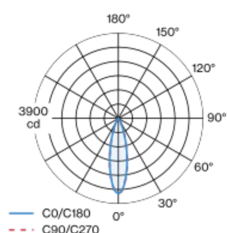
Notizen

Anzahl / Datum



Quadratischer Halbeinbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Gold lackiert; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit  $27^\circ$  Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 16$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über  $65^\circ \leq 3000 \text{ cd/m}^2$ ; Schutzart IP40; SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; externer Konverter für Deckeneinwurf, Weiterverdrahtung geeignet; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke, Halbeinbau

Weiß, RAL 9016 <sup>1</sup>

Innenfarbe Gold

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

1010 lm

Einsatz 95 lm/W<sup>2</sup>

## LED

2700 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 97, R<sub>f</sub>: 91, R<sub>(1-15)</sub>: 87

MR 0.52

MDER 0.47

## Optisch

medium

Ausstrahlwinkel  $27^\circ$

UGR  $\leq 16$ ,  $\geq 65^\circ < 3000 \text{ cd/m}^2$

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>3</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>3</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 12.5 W

Einsatz 10.6 W

36 Vf

300 mA

SK2

## Abmessungen

Länge 72 mm

Breite 72 mm

Höhe 75 mm

0.46 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 60 mm

Einbautiefe 85 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>3</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

