

# SASSO 100 square wallwasher/floor

trim

048-2750114W 048-2797318 002-90767



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Einbau

Matt Silber

Montage Set Tiefschwarz

IP20

2080 lm

Einsatz 142 lm/W<sup>1</sup>

## LED

4000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 98 , R<sub>f</sub>: 90 , R<sub>(1-15)</sub>: 88

MR 0.8

MDER 0.72

## Optisch

wallwasher floor

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 17.2 W

Einsatz 14.6 W

36 Vf

450 mA

SK2

## Abmessungen

mit Rand

Länge 118 mm

Breite 118 mm

Höhe 96 mm

0.74 kg

## Ausschnitt

Länge 112 mm

Breite 112 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

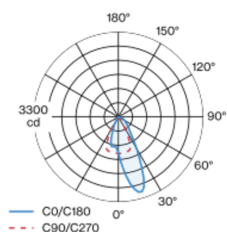
Einbautiefe 100 mm

<sup>1</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

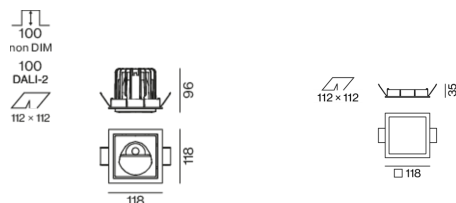
<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Matt Silber; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mit speziell berechnetem, asymmetrischem Reflektor für homogene vertikale Beleuchtungsstärken; hochwertiger Reflektor mit mikrofacetierter, aluminiumbedampfter Oberfläche; SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

