

# SASSO 40 round adjustable

trimless

048-2820411M 048-2896117 002-90753



Projekt / Typ

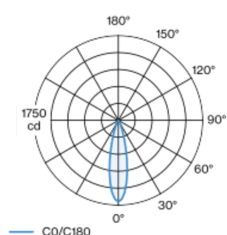
Notizen

Anzahl / Datum

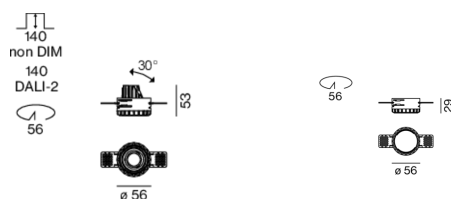


Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Schwarz; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; für randlosen Einbau in Gipskartondecken; geeignet für Deckenstärken von 12,5/15/25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 25° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 10$ ; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz, RAL9005<sup>1</sup>

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

375 lm

## LED

2700 K

CRI  $\geq 90$

L85 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99, R<sub>r</sub>: 91, R<sub>t(1-15)</sub>: 89

MR 0.54

MDER 0.49

## Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 25°

UGR  $< 10$

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 6.2 W

Einsatz 5.1 W

12 Vf

450 mA

SK2

System 60 lm/W<sup>3</sup>

Einsatz 74 lm/W<sup>3</sup>

## Abmessungen

randlos

Durchmesser 56 mm

Höhe 50 mm

0.22 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 56 mm

Einbautiefe 140 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage-anleitung



## Beleuchtungs-rechner

