

# SASSO 40 round downlight

trim 2 lamps

048-2800617S 048-2898318 002-90753



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke, Einbau

Rotierbarkeit 360°

Weiß, RAL9016<sup>1</sup>

Tiefschwarz

Vorderseite IP44, Rückseite IP20

792 lm

## LED

4000 K

CRI ≥ 90

L85 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R<sub>g</sub>: 94, R<sub>f</sub>: 87, R<sub>f(1-15)</sub>: 90

MR 0.86

MDER 0.78

## Optisch

spot

Ausstrahlwinkel 15°

UGR < 10, ≥ 65° < 1500 cd/m<sup>2</sup>

PstLM ≤ 1.0<sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4<sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 12.0 W

Einsatz 5.1 W

12 Vf

450 mA

Gesamteinsätze 10.2 W

SK2

System 66 lm/W<sup>3</sup>

Einsatz 78 lm/W<sup>3</sup>

## Abmessungen

mit Rand

Länge 122 mm

Breite 60 mm

Höhe 50 mm

0.22 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 56 mm

Länge 114 mm

Breite 114 mm

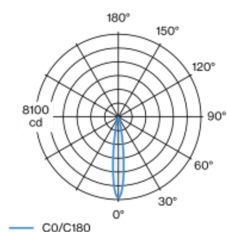
min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 120 mm

Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Weiß; , werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 15° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 10; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP44 unten (oben IP20); SK2; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



# SASSO 40 round downlight

trim 2 lamps

048-2800617S 048-2898318 002-90753



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

