

SASSO 40 round adjustable

trim 2 lamps

048-2820511M 048-2898318 002-90752



Projekt / Typ

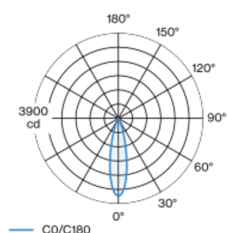
Notizen

Anzahl / Datum

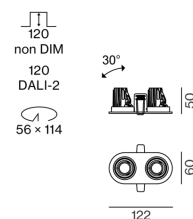


Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Schwarz; 360° dreh- und 30° schwenkbar; , werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 25° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 10 ; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke , Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz , RAL9005 ¹

Tiefschwarz

Vorderseite IP40 , Rückseite IP20

796 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L85 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 98 , R_r: 91 , R_{t(1-15)}: 89

MR 0.6

MDER 0.55

Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 25°

UGR < 10

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 12.0 W

Einsatz 5.1 W

12 Vf

450 mA

Gesamteinsätze 10.2 W

SK2

System 66 lm/W³

Einsatz 78 lm/W³

Abmessungen

mit Rand

Länge 122 mm

Breite 60 mm

Höhe 50 mm

0.61 kg

Ausschnitt

Durchmesser 56 mm

Länge 114 mm

Breite 114 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 120 mm

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

SASSO 40 round adjustable

trim 2 lamps

048-2820511M 048-2898318 002-90752



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner

