

SASSO 100 round downlight

trim

048-2700014M 048-2796318 002-90789



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke , Einbau

Matt Silber

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP44 , Rückseite IP20

2060 lm

LED

3000 K

CRI \geq 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam \leq 2 SDCM

R_g: 99 , R_r: 90 , R_{t(1-15)}: 87

MR 0.6

MDER 0.54

Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 33°

UGR $<$ 16 , \geq 65° $<$ 3000 cd/m²

PstLM \leq 1.0 ¹

SVM \leq 0.4 ¹

Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 26.7 W

Einsatz 22.7 W

36 V_f

650 mA

SK2

System 77 lm/W²

Einsatz 91 lm/W²

1 DALI Addr.

Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 118 mm

Höhe 75 mm

0.49 kg

Ausschnitt

Durchmesser 108 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

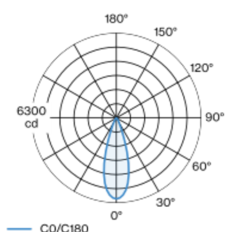
Einbautiefe 80 mm

¹ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

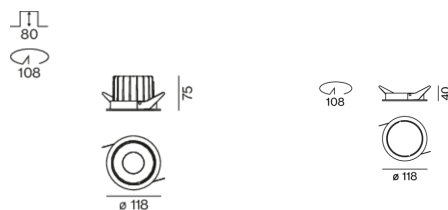
² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Matt Silber; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam \leq 2 SDCM; CRI \geq 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 33° Ausstrahlwinkel; UGR \leq 16; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° \leq 3000 cd/m²; Schutzart IP44 unten (oben IP20); SK2; inkl. DALI-2 Konverter; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

