

# SASSO 100 square downlight

trimless

048-2710017F 048-2797117 002-90767



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke, Einbau

Weiß, RAL9016<sup>1</sup>

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP44, Rückseite IP20

1730 lm

## LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 99, R<sub>f</sub>: 90, R<sub>t(1-15)</sub>: 87

MR 0.6

MDER 0.54

## Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 45°

UGR < 19

PstLM ≤ 1.0<sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4<sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

System 17.9 W

Einsatz 15.2 W

36 V<sub>f</sub>

450 mA

SK2 220-240V

System 97 lm/W<sup>3</sup>

Einsatz 114 lm/W<sup>4</sup>

1 DALI Addr.

## Abmessungen

randlos

Länge 105 mm

Breite 105 mm

Höhe 75 mm

0.52 kg

## Ausschnitt

Länge 106 mm

Breite 106 mm

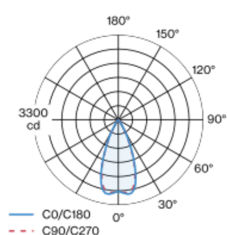
min. Deckenstärke 12.5 mm

max. Deckenstärke 25 mm

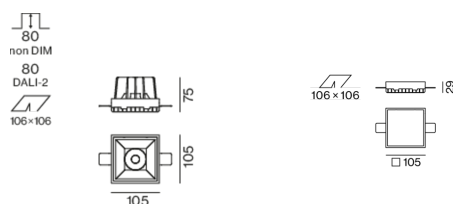
Einbautiefe 80 mm

Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Weiß; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; für randlosen Einbau in Gipskartondecken; geeignet für Deckenstärken von 12,5/15/25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 45° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19; Schutzart IP44 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. DALI-2 Konverter; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



# SASSO 100 square downlight

trimless

048-2710017F 048-2797117 002-90767



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

