

SASSO 100 square adjustable

trim

048-2730911W 048-2797317 002-90767



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Schwarz, RAL9005 ¹

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

1600 lm

LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 97, R_f: 91, R₍₁₋₁₅₎: 87

MR 0.52

MDER 0.47

Optisch

wide flood

Ausstrahlwinkel 60°

UGR < 19, ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2

System 17.9 W

Einsatz 15.2 W

36 V_f

450 mA

SK2 220-240V

System 89 lm/W³

Einsatz 105 lm/W⁴

1 DALI Addr.

Abmessungen

mit Rand

Länge 118 mm

Breite 118 mm

Höhe 95 mm

0.54 kg

Ausschnitt

Länge 112 mm

Breite 112 mm

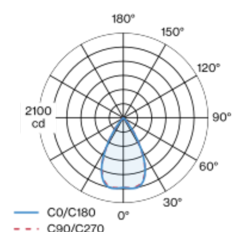
min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Schwarz; 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsweiß; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 60° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. DALI-2 Konverter; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



SASSO 100 square adjustable

trim

048-2730911W 048-2797317 002-90767



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner

