

SASSO 100 round wallwasher trim soft acoustic ceiling

048-2740211A 048-2796397 002-90789



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke , Einbau

Rotierbarkeit 360°

Schwarz , RAL9005 ¹

Montage Set Signalweiß für Akustikdecken

IP20

2160 lm

LED

3500 K

CRI \geq 90

L85 / 50000 h

initial MacAdam \leq 3 SDCM

R_g: 96 , R_f: 90 , R₍₁₋₁₅₎: 91

MR 0.74

MDER 0.67

Optisch

wallwasher

PstLM \leq 1.0 ²

SVM \leq 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 27.8 W

Einsatz 23.7 W

36 Vf

650 mA

SK2

System 78 lm/W³

Einsatz 91 lm/W³

Abmessungen

mit Rand für Akustikdecken

Durchmesser 114 mm

Höhe 96 mm

0.69 kg

Ausschnitt

Durchmesser 100 mm

min. Deckenstärke 25 mm

max. Deckenstärke 40 mm

Einbautiefe 120 mm

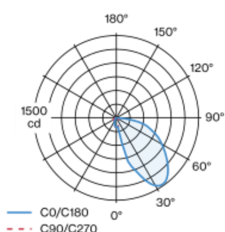
¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

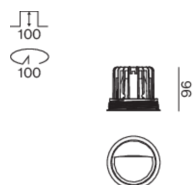
³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Schwarz; 360° drehbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Signalweiß für Akustikdecken; für Einbau in soft acoustic Decken; geeignet für Deckenstärken von 25-40 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam \leq 3 SDCM; CRI \geq 90; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mit speziell berechnetem, asymmetrischem Reflektor für homogene vertikale Beleuchtungsstärken; hochwertiger Reflektor mit mikrofacetierter, aluminiumbedampfter Oberfläche; SK2; inkl. DALI-2 Konverter; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

